

Peter Wendland
Dipl.-Soz. Päd. (FH)
Musiktherapeut
Heilpraktiker (Psychotherapie)
www.peter-wendland.de
info@peter-wendland.de
mobil: 0170 – 838 4006
Logebachstr. 6 · 53639 Königswinter



„Werwölfe“ auf Schloss Drachenburg

Ein interaktives Rollenspiel für bis zu 18/(28- Erweiterung) Personen ab 12 Jahren, nach einem beliebten Gesellschaftsspiel von Philippe des Phallières und Hervé Marly .



Zwei Spielleiter moderieren das Spiel.

In diesem Spiel geht es darum Werwölfe, die sich in die Schlossgemeinschaft geschlichen haben durch die Schlossbewohner zu entlarven.

Dagegen versuchen die Werwölfe zu überleben und das Schloss sich zu eigen zu machen. Das Spiel gliedert sich in Nacht- und Tagesphasen.

An die Spielenden werden Charakter Karten verteilt. Aus diesen Karten geht hervor, welche Rolle mit welchen Fähigkeiten jeder Spieler/in inne hat. Die Charakterkarte bleibt geheim.

Verschiedene Charaktere haben bestimmte Fähigkeiten und verfolgen eigene Ziele. Da die Rollen verdeckt gespielt werden und die Werwölfe „Tagsüber“ nicht von den Schlossbewohnern zu unterscheiden sind ist strategisches Denken, Menschenkenntnis, Kombinationsgabe und Geschick gefragt.

In den Nachtphasen versuchen die Werwölfe Schlossbewohner zu töten. Verschiedene Charaktere können ggf. noch intervenieren.

In den Tagesphasen bekommt die Schlossgemeinschaft mitgeteilt, wer die Nacht nicht überlebt hat. Nun gilt es herauszufinden, wer ein Werwolf sein kann.





Die Spannung entsteht durch geschicktes Fragen und Vermuten sowie Antworten. Den besonderen Reiz macht die Atmosphäre, die mit Hilfe von Effekten und Licht, sowie dem Schlossambiente erzeugt wird.

Es wird in einer Stuhlkreisrunde gespielt. Wenn gewünscht kann die Garderobe nach dem 19. Jahrhundert ausgerichtet werden. Die Charaktere werden durch das Zufallsprinzip mit Spielkarten bestimmt. Jeder Teilnehmer versetzt sich in seine Rolle hinein.

Das Spiel endet, wenn keine Werwölfe oder keine Schlossbewohner mehr existieren.

Als besondere Ausnahme gilt das Liebespaar, das aus einem Werwolf und einem Schlossbewohner bestehen kann.



Buchbar als Privatevent/Firmenevent.

Es sind keine Vorkenntnisse über das Spiel nötig. Durch die Spielleiter wird jeder Teilnehmer durch das Spiel geführt.

Spieldauer pro Runde zwischen 30 und 50 Minuten, je nach Größe der Gruppe

1. Runde im Empfangszimmer
2. Runde im Musikzimmer

Ins gesamte Eventdauer ca. 2,5 - 3 Stunden

Eventablauf:

Begrüßung der Gäste.

Kurze Einführung in die Schlossgeschichte , sowie Informationen zur Empfangszimmer

Die Besucher erhalten eine fiktive Einführungsgeschichte, die das Spiel einleitet.

Es wird in der Empfangszimmer Platz genommen.

Die Spielleiter erklären das Spiel und verteilen verdeckt die Rollen.

1. Spielrunde

Pause, ggf. mit einem kleinen Umtrunk im Treppenhaus (Schlossgeist und Wasser, oder nach Absprache - Preis exklusiv -)

Wechseln in den Musiksaal

2. Spielrunde

Ausklang mit kurzen Gesprächen/Auswertung

Verabschiedung der Teilnehmer



Livemusik aus alter Zeit als Zubuchoption, lässt das Event ausklingen.



Anfragen bitte per Mail an info@peter-wendland.de

oder per Telefon:

0170/838 4006



Peter Wendland